

Пушки для Ганслингеров



Ragnarok On-Line

Оружейная палата

ГСы используют уникальное оружие доселе не изведенное в этом мире. Больше не одна профа не может использовать Огнестрельное оружие. И так приступим.

"Наши любимые, наши дорогие игрушки. Кажется, подходит время поиграть?"

Для начала уясним, всё оружие для ГСов двуручное потому про всякие там щиты и 2 оружиях можете забыть.

Огнестрельное оружие:



Branch [3]

"Стар и надёжен. Эффективен как винтовка, так и как дубина."

Несмотря на его внешность, он более прост в использовании, чем пистолет.

Тип: Rifle (Винтовка)

Атака: 20

Вес: 50

Дистанция: 9

Уровень оружия: 1

Требуемый уровень для ГСа: 1

Продаётся у торговца оружием в гильдии ганслингеров

Выбивается из: Cruiser



Six Shooter [1]

Six Shooter [2]

"Шесть это не только кол-во патронов в обойме, но и минимальный возраст нужный чтобы пользоваться."

Шестизарядный револьвер. Основное оружие для любого стрелка.

Точность: - 10

Тип: Revolver (Револьвер)

Атака: 30

Вес: 40

Дистанция: 7

Уровень оружия: 1

Требуемый уровень для ГСа: 1

Six Shooter [1] получается при получении профессии ГСа.

Six Shooter [2] выбивается из: Mole



Crimson Bolt [1]

Crimson Bolt [2]

"Название ясно даёт понять - Барабан с патронами держится на одном ржавом болте."

Тёмно красного цвета револьвер, который напоминает цвет крови. Ходят слухи что он проклят.

Точность: - 10

Тип: Revolver (Револьвер)

Атака: 45

Вес: 45

Дистанция: 7

Уровень оружия: 2

Требуемый уровень для ГСа: 35

Crimson Bolt [1] продаётся у торговца оружием в гильдии ганслингеров

Crimson Bolt [2] выбивается из: Metaling

В некоторых случаях это наиболее часто используемое оружие для пистолетиков. При большой заточке ненамного уступает Гаррисону. Так что выбивайте Кримсон Болт [2] из Металингов и точите до +10.



Garrison [1]

Garrison [2]

"Пистолеты данной модели именуется по фамилии нынешнего оружейника гильдии.

Раньше модель звалась "Джигарханьян"."

Редкость, которая была изготовлена в лучших традициях.

Точность: - 10

Тип: Revolver (Револьвер)

Атака: 70

Вес: 50

Дистанция: 7

Уровень оружия: 2

Требуемый уровень для ГСа: 55

Раньше был, лучший среди пистолетов.

Garrison [1] выбивается из: Goblin Steamrider с шансом 0.05%; также

Garrison [1] можно получить по **квесту**, на 55ом уровне, его можно получить у НПЦ стоящего в комнате с торговцами оружия. Ему надо принести:



50 Stells,



3 Eluniums,



1 Oridecon,



50 Coals,



20 Rusty Screws и

30000 Zeny.

Garrison [1]. Потом или сразу ему нужно принести ещё:



10 Steels,



1 Eluniums,

10 Emveretarcon,



30 Coals,



10 Rusty Screws и

собственно сам Garrison.

И тогда в пушке будет вырезан ещё один слот, и вы получите Garrison [2].



Gold Lux

"И по сей день можно встретить ЭТО... древнее творение единственного оружейника метросексуала за историю гильдии."

Ослепительный, золотой револьвер, что ясно подчеркивает стиль и роскошность по функциональным возможностям. Есть шанс авто-каста монетки.

Точность: - 10

Тип: Revolver (Револьвер)

Атака: 20

Вес: 50

Дистанция: 7

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 12

Выбивается из: Teddy Bear



Western Outlaw [2]

"С таким пистолетом можно всем сразу и быстро доказать, что чихали вы на правила проведения дуэли."

Этот пистолет известен своей точностью и высокой скоростью стрельбы. Он прошел через много испытаний и не раз выручал своих обладателей в самых трудных ситуациях. Повышает точность и скорость стрельбы в зависимости от AGI хозяина.

Тип: Revolver (Револьвер)

Атака: 68

Вес: 58

Дистанция: 9

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 70

Падает из: Ragged Zombie - 0.1%



Soldier Revolver

"Я помню чудное мгновенье, передо мной явился ты. Как страшное виденье, как гений проклятой войны."

Револьвер спроектированный для боя с людьми.

DEX + 2, Хит - 10

Увеличивает урон по людям и человекообразным на 55%

Игнорирует 20% брони у людей

При атаке, есть вероятность (0.5%) того, что в течение 3 секунд мощность вашей атаки увеличится на 100%.

Неразрушимый (кроме попытки модернизации).

Тип: Revolver (Револьвер)

Атака: 70

Вес: 0

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 80

Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.



Cyclone [1]

Cyclone [2]

"А на севере снова пасмурно, ожидаются кровавые дожди."

Назван в честь шторма, за его мощь.

Точность: + 10, Критическая атака: + 10%

Тип: Rifle (Винтовка)

Атака: 120

Вес: 70

Дистанция: 9

Уровень оружия: 2

Требуемый уровень для ГСа: 24

Cyclone [1] продаётся у торговца оружием в гильдии ганслинтеров

Cyclone [2] выбивается из: Antique Firelock (либо из Firelock Soldier, в разных базах встречаются расхождения)



Dusk [1]

"Тёмной-тёмной ночью, в тёмной-тёмной мастерской, одетый в тёмное-тёмное пальто сидит оружейник гильдии и делает тёмную-тёмную винтовку."

Более совершенная винтовка с повышенной убойной силой. Название винтовки означает "Приносящая в дар вашим врагам темноту смерти".

Точность: + 10, Критическая атака: + 10%

Тип: Rifle (Винтовка)

Атака: 150
Вес: 75
Дистанция: 9
Уровень оружия: 2
Требуемый уровень для ГСа: 56

Выбивается из: Dimik



Jungle Carbine Jungle Carbine[1]

"С такой винтовкой хоть на поринга, хоть на мамонта не зазорно."

Винтовки с более коротким стволом лучше подходят для сражения на улицах, в джунглях и тесных помещениях.

Критические Рейтинг + 4, увеличивает скорость атаки на 10%.

За каждые 3 базовых очка в характеристике DEX вы теряете 1 очко НИТ (Точности).

Тип: Rifle (Винтовка)

Атака: 170

Вес: 70

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 70

Jungle Carbine можно купить у НПЦ в Гильдии Ганслингеров



Lever Action Rifle[2]

"Если вам скажут, что в Шварцвальте не было войны за независимость не верьте."

Этот шедевр способен украсть сердце любого, самого придирчивого Ганслингера. А в место сердца врага способно оставить большую дырку.

НИТ + 20, Критические рейтинг + 50, скорость атаки - 5%

Тип: Rifle (Винтовка)

Атака: 138

Вес: 77

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 70

Падает из: Flame Skull - 0.2%



Long Barrel Long Barrel[1]

"Глушитель, улучшенный отвод пороховых газов, лазерное прицеливание, 24 патрона в обойме, инфровизор и аудиоплеер."

Снайперская винтовка с удлиненным стволом для повышения точности.

Вероятность критического удара +20%, уменьшает скорость атаки на 3%.

Есть вероятность в 2% на автоматическую активацию навыка Tracking 5ого уровня.

Тип: Rifle (Винтовка)

Атака: 150

Вес: 100

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 70

Long Barrel можно купить у НПЦ в Гильдии Ганслингеров

Long Barrel[1] выбивается из: Venatu - 0.05%



Soldier Rifle

"Взвод становись! Готовсь! Пли! Введите следующих, для расстрела."

Винтовка удобная как для быстрых, так и продолжительных сражений против гуманоидов.

DEX + 2, НИТ + 10, + 10 крит.

Увеличивает урон по людям и человекообразным на 75%.

Игнорирует 20% защиты у людей.
Сокращает время каста навыка Tracking на 25%.
Неразрушимый (кроме попытки модернизации)
Тип: Rifle (Винтовка)
Атака: 50
Вес: 0
Уровень оружия: 3
Требуемый уровень для ГСа: 80

Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.



Rolling Stone [1]

"Дробовик для фанатов Rolling Stones! Остальные могут выбрать что-нибудь поновее."

Выстрел этого оружия, как считают, грохоту от сотен катящихся булыжников, и следовательно он было названо Катящимся Стоуном.

Splash Damage (атака по площади)

Тип: Shotgun (Дробовик)

Атака: 135

Вес: 90

Дистанция: 9

Уровень оружия: 1

Требуемый уровень для ГСа: 14

Продаётся у торговца оружием в гильдии ганслингов.



Black Rose [1]

"Роза чёрная, роза жгучая... Смерть врагу неминуемая..."

Черный как смоль, реконструированный дробовик с увеличенной убойной силой.

Splash Damage (атака по площади)

Тип: Shotgun (Дробовик)

Атака: 180

Вес: 90

Дистанция: 9

Уровень оружия: 2

Требуемый уровень для ГСа: 35

Продаётся у торговца оружием в гильдии ганслингов.



Gate Keeper

"С этим дробовиком понятие: "Встал на проходе - не пройти, ни проехать" стало реальностью"

Истинное название, как считают, означает "Защитник Непроступной крепости". Это - самый мощный дробовик, в настоящее время.

Splash Damage (атака по площади)

Тип: Shotgun (Дробовик)

Атака: 195

Вес: 100

Дистанция: 9

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 65

Выбивается из: Archdam - 0.05%



Gate Keeper-DD

"С модификацией этого дробовика понятие: "Встал на проходе - не пройти, ни проехать" стало жестокой реальностью"

Ствол от классического Gate Keeper сделан из чистого Oridecon, что делает его очень прочным.

Добавьте 3% вероятность автокаста Level 6 Spread Attack на врага во время атаки.

DEF увеличивается Refine Rate.

DEX + 1

Splash Damage (атака по площади)

Тип: Shotgun (Дробовик)

Атака: 200

Вес: 130

Уровень оружия: 4

Требуемый уровень для ГСа: 70

Выбивается из: Archdam - 0.05% и Zakudam - 0.01%



Soldier Shotgun

"Говорят, что на самом деле это плазмозан... Но кто верит слухам?"

Ружье, предназначенное для уничтожения гуманоидов.

DEX + 2, Splash атак.

Увеличивает урон по людям и человекообразным на 55%.

Игнорирует 20% защиты у людей.

Во время атаки, есть вероятность (0.5%) того, что в течение 6 секунд вы получите ATK +80, и отнимает 100HP в секунду.

Тип: Shotgun (Дробовик)

Атака: 100

Вес: 0

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 80

Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.



Thunder-P[1]

Thunder-P[2]

"Страшный мутант родившийся от брака специалистки по револьверам и специалиста по дробовикам..."

Это новая модель дробовика с увеличенной скоростью стрельбы, в результате чего пострадала её точность.

ХИТ - 5, увеличивает скорость атаки на 20%.

Splash Damage (атака по площади)

Тип: Shotgun (Дробовик)

Атака: 80

Вес: 70

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 70

Thunder-P[1] можно купить у НПЦ в Гильдии Ганслингеров

Thunder-P[2] выбивается из Dimik - 0.1 %



Drifter [1]

"При стрельбе потихоньку начинаешь чувствовать, что пол уходит из под ног."

Пулемет Гатлинга. Электропривод, вращающий блок стволов, обеспечивает высокую скорострельность стрельбы.

Тип: Gatling Gun (Пулемет)

Атака: 50

Вес: 230
Дистанция: 7
Уровень оружия: 2
Требуемый уровень для ГСа: 55

Выбивается из: Dimik и Venatu
Также делается по квесту (que_ng.gat 149,178). На него вам потребуется:

 70 Steel
 5 Elunium
 3 Oridecon
 70 Coal
 50 Rusty Screw
50000z



Butcher

Butcher [1]

"Быстро и дешево сделаем фарш из Хилл Винда"

Усовершенствованный Пулемет Гатлинга. Электропривод, вращающий блок стволов, обеспечивает высокую скорострельность стрельбы.

По Brute: +5% крит атака

Тип: Gatling Gun (Пулемет)

Атака: 75

Вес: 250

Дистанция: 7

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 68

Butcher выбивается из: Panzer Goblin

Butcher [1] выбивается из: Gemini-S58



Soldier Gatling Gun

"По правде говоря, с его весом у него должна была быть подставка для стрельбы..."

"Но в гильдии думают, что все GS родились Рембо"

Пулемёт специально разработанный для сражения с людьми.

DEX + 2

Увеличивает урон по людям и человекообразным на 35%.

Игнорирует 20% защиты у людей

При атаке, есть вероятность (0.5%) того, что в течение 6 секунд вы получите ATK +80 и отнимает 120НР в секунду.

Неразрушимый (кроме попытки модернизации).

Тип: Gatling Gun (Пулемет)

Атака: 80

Вес: 0

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 80

Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.



Destroyer

Destroyer [1]

"Посеем хаос и разрушение! Обратим в пыль доспехи врага!"


Эта пусковая установка гранат, может похвастаться высокой мощностью взрывчатки.


Может ломать броню при попадание с близкого расстояния.


С шансом в 2% выстрел может разрушить броню противника.

Тип: Grenade Launcher (Гранатомет)
Атака: 220
Вес: 120
Дистанция: 7
Уровень оружия: 2
Требуемый уровень для ГСа: 52

Destroyer выбивается из: Photon Cannon. Также делается по квесту (que_ng.gat 185,180). Для оружия вам необходимо:

 50 Used Iron Plate

 5 Oridecon

 70 Rusty Screw

100000z

Destroyer [1] выбивается из: Vesper (либо Apocalypse, информация противоречива и в различных источниках расходится).



Inferno [1]

"Помнится на новый год, кто-то спяну крикнул "Ёлочка ГОРИ!" и пульнул из него в ёлку внутри здания Гильдии. Как много мы узнали о себе нового от мистера Гаррисона."

Самый мощный гранатомет, его считают порождением ада. Может ломать броню при попадании с близкого расстояния.

Тип: Grenade Launcher (Гранатомет)

Атака: 280

Вес: 125


Дистанция: 7


Уровень оружия: 2

Требуемый уровень для ГСа: 65

Собирается по квесту в темных коридорах гильдии Ханслингеров. (que_ng.gat 187,163). Для того чтобы получить пушку вам потребуется:

 100 Used Iron Plate

 10 Oridecon

 50 Rusty Screw

 100 Burning Heart

200000z



Soldier Grenade Launcher

"С такой пушкой легко сказать - Вас тут не стояло!"

Гранатомет заточенный для сражения с гуманоидами.

DEX + 2

Увеличивает урон по людям и человекообразным на 35%.

Игнорирует 20% защиты у людей

При атаке, есть вероятность (0.5%), что на 9 секунд, вы получаете ATK +300, и отнимает 120HP в секунду.

Неразрушимый (кроме попытки модернизации).

Тип: Grenade Launcher (Гранатомет)

Атака: 300

Вес: 0

Уровень оружия: 3

Требуемый уровень для ГСа: 80

Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.

Всё это хорошо. Но у всего этого оружие есть НО. Нужны патроны, иначе это просто груда мусора.

Патроны:



Bullet

Обработанный металл призванный легко проникать через препятствия.

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 10

Вес: 0.2

Элемент: Neutral (Нейтральный)



Silver Bullet

Серебряная пуля, заключающая в себе священную силу.

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 15

Вес: 0.2

Элемент: Holy (Святой)



Shell of Blood

Кровавая пуля, которая светится красным. Поражает врага, оставляя кровоточащие раны (Шанс Успеха на 5 %).

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 30

Вес: 0.2

Элемент: Neutral (Нейтральный)



Lightning Sphere

Мощь ветра вырвавшаяся из заряда гранатомета.

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 50

Вес: 0.5

Элемент: Wind (Ветер)



Poison Sphere

Ядовитая граната. Отравляет врага, во время атаки (Шанс Успеха на 5 %).

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 50

Вес: 0.5

Элемент: Poison (Яд)



Flare Sphere

Огненная граната, которой вы можете выстрелить из пусковой установки.

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 50

Вес: 0.5

Элемент: Fire (Огонь)



Freezing Sphere

Граната, которая как по волшебству замораживает врага.

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 50

Вес: 0.5

Элемент: Water (Вода)



Blind Sphere

Ослепляющая граната (Шанс Успеха на 5 %).

Класс: Bullet (Пули)

Атака: 50

Вес: 0.5

Элемент: Shadow (Тьма)

Casing (Кожухи с патронами)



Не буду прописывать все кожухи, это бессмысленно, они всё равно имеют одно общее описание единственное различие в содержимом. Кожухи бывают:

Bullet Casing (Кожух с простыми патронами)

Silver Bullet Casing (Кожух с серебряными патронами)

Shell of Blood Casing (Кожух с кровавыми пулями)

Кожух, содержит 500 Пуль (Bullet).

Вес: 25

Вскрываете кожух, извлекая их, и заражаете в оружие.

Как только выходите из комнаты с торговцами оружия, правая стоит НПЦ, который за символическую плату в 500 зену упакует патроны в кожухи по 500 штук.

Pack (Пакеты)



Аналогично кожухам, это пакеты для гранат. Пакеты бывают:

Lightning Sphere (Граната молний)

Poison Sphere (Ядовитая граната)

Flare Sphere (Огненная граната)

Freezing Sphere (Замораживающая граната)

Blind Sphere (Ослепляющая граната)

Пакет, содержит 500 Гранат.

Вес: 35

Полный аналог кожухам для патронов. Упаковать гранаты в пакеты можно у того же НПЦ где и патроны.

Специализированное снаряжение для Ганслинтеров:



Sheriff's Manteau[1]

Manteau буквально пропитана духом пустыни.
Добавляет 1% к сопротивлению от Человека образных.
Добавляет HP + 50. MDEF + 1.
Class : Garment
Defense : 3
Weight : 0
Required Level : 80
Applicable Job : Gunslinger

Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.



Combat Boots[1]

Они выглядят как обычная обувь но создавались исключительно для Ганслинтеров.
Добавляет 1% к сопротивлению от Человека образных.
Добавляет HP + 100. MDEF + 1.
Class : Footgear
Defense : 3
Weight : 0
Required Level: 80
Applicable Job : Gunslinger

Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.



Elite Shooter Suit[1]

Это броня создана специально для Ганслинтеров.
Если вам удастся собрать весь комплект это откроет для вас новые возможности.
Добавляет HP + 150. MDEF + 2.
Сокращает урон от Человека образных на 2%.
[Combat Boots и Sheriff's Manteau Equip Set]
DEX + 3, Добавляет HP + 12%, Reduces ranged damage by 10%.
Уменьшает задержку всех навыков на 25%.
Увеличивает ущерб от всех не Человека образных в три раза.
Class : Armor
Defense : 3
Weight : 0
Required Level : 80
Applicable Job : Gunslinger

Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.



Officer's Medalion

Медали присуждаются выдающимся бойцам, за значительный период службы.
ATK + 5%, MATK + 5%. CRI + 10. Добавляет HP + 300, SP + 80.
Puts darkness status by a certain rate with long ranged physical attack.
Class : Accessory
Defense : 0
Weight : 1
Required Level : 80
Applicable Job : Gunslinger

Можно получить только в качестве награды за сражения Бателграунд. Нельзя передавать.
